



Funktionsbausteine für PSx-3__ mit PROFINET-Schnittstelle

halstrup-walcher GmbH

Stegener Straße 10
D-79199 Kirchzarten

Phone: +49 (0) 76 61/39 63-0
Fax: +49 (0) 76 61/39 63-99

E-Mail: info@halstrup-walcher.de
Internet: www.halstrup-walcher.de

Inhaltsverzeichnis

1	Sicherheitshinweise	4
1.1	Bestimmungsgemäße Verwendung	4
1.2	Symbolerklärung	4
2	Datenstruktur DRIVE_DATA	4
3	Datenbaustein „Antriebsdaten“	6
4	Fehlerbeschreibung (Error ID).....	7
5	Beschreibung und Anwendung der Funktionsbausteine	8
5.1	Öffnen der Bibliothek	8
5.2	Kopieren von Bausteinen in das Anwenderprojekt	9
5.3	Erzeugen von Instanzdatenbausteinen	10
5.4	Anlegen von globalen Daten	10
5.5	Gemeinsamkeiten aller Funktionsbausteine.....	11
5.6	Verriegelungen zwischen den Funktionsbausteinen.....	11
5.7	Beispiel	11
5.8	MC_Move (FB110).....	13
5.9	MC_Error (FB111)	17
5.10	MC_ReadParameter (FB112)	18
5.11	MC_WriteParameter (FB113).....	20
5.12	MC_Parametrization (FB114).....	22
5.13	MC_PositionParametrization (FB115)	29

Bedeutung der Betriebsanleitung

Diese Betriebsanleitung erläutert die Funktionsbausteine für die Positioniersysteme PSx-3__-PN (mit PROFINET-Schnittstelle).

Von diesen Geräten können für Personen und Sachwerte Gefahren durch nicht bestimmungsgemäße Verwendung und durch Fehlbedienung ausgehen. Deshalb muss jede Person, die mit der Handhabung der Geräte betraut ist, eingewiesen sein und die Gefahren kennen. Die Betriebsanleitung und insbesondere die darin gegebenen Sicherheitshinweise müssen sorgfältig beachtet werden. **Wenden Sie sich unbedingt an den Hersteller, wenn Sie Teile davon nicht verstehen.**

Der Hersteller behält sich das Recht vor, diese Funktionsbausteine weiterzuentwickeln, ohne dies in jedem Einzelfall zu dokumentieren. Über die Aktualität dieser Betriebsanleitung gibt Ihnen Ihr Hersteller gerne Auskunft.

© 2017

Das Urheberrecht an dieser Betriebsanleitung verbleibt beim Hersteller. Sie darf weder ganz noch in Teilen vervielfältigt oder Dritten zugänglich gemacht werden.

1 Sicherheitshinweise

1.1 Bestimmungsgemäße Verwendung

Die Positioniersysteme PSx-3__-PN eignen sich besonders zur automatischen Einstellung von Werkzeugen, Anschlägen oder Spindeln bei Holzverarbeitungs- und Verpackungsmaschinen, Druckmaschinen, Abfüllanlagen und bei Sondermaschinen.

Die PSx-3__-PN sind nicht als eigenständige Geräte zu betreiben, sondern dienen ausschließlich zum Anbau an eine Maschine.

1.2 Symbolerklärung

In dieser Betriebsanleitung wird mit folgenden Hervorhebungen auf die darauf folgend beschriebenen Gefahren bei der Handhabung der Anlage hingewiesen:



WARNUNG!

Sie werden auf eine Gefährdung hingewiesen, die zu Körperverletzungen bis hin zum Tod führen kann, wenn Sie die gegebenen Anweisungen missachten.



ACHTUNG!

Sie werden auf eine Gefährdung hingewiesen, die zu einem erheblichen Sachschaden führen kann, wenn Sie die gegebenen Anweisungen missachten.



INFORMATION!

Sie erhalten wichtige Informationen zum sachgemäßen Betrieb.

2 Datenstruktur DRIVE_DATA

Für jeden Antrieb gibt es eine Datenstruktur, in der einige Daten eines Antriebs abgelegt sind. Für jeden Antrieb wird eine globale Instanz dieser Struktur benötigt. Diese Instanz muss jedem FB übergeben werden, der auf den betr. Antrieb wirkt. Hiermit soll z.B. sichergestellt werden, dass nicht gleichzeitig zwei Zugriffe aus unterschiedlichen FBs auf den Parameterkanal durchgeführt werden können. Des Weiteren müssen in dieser Datenstruktur die Adressen zu den Ein-/Ausgangsdaten des jeweiligen Antriebs hinterlegt werden.

Parametername	Datentyp	geschrieben von	Beschreibung
PdAddressIn	INT	Benutzer	Adresse Prozessdaten Slave → Master
PdAddressOut	INT	Benutzer	Adresse Prozessdaten Master → Slave
Name	STRING[16]	Benutzer (optional)	Name der Achse
Beschreibung	STRING[32]	Benutzer (optional)	Beschreibung (z.B. Funktion, Aufgabe dieser Achse)
State	DINT	Funktionsbausteine	Actual state
Private	STRUCT	Funktionsbausteine	Datenstruktur zur internen Verwendung
Nur in den Versionen für das TIA-Portal:			
DB_LIB_IN/OUT	DT_LIB_IN/OUT	Funktionsbausteine	Datenstruktur zur internen Verwendung

In den Versionen für das TIA-Portal beinhaltet die Struktur DRIVE_DATA zusätzlich einen Parameter der Struktur „DT_LIB_IN/OUT“, daher muss diese Struktur aus der Bibliothek auch in das Projekt übernommen werden.

Die folgende Darstellung zeigt, wie im TIA-Portal die vergebenen Adressen der Prozessdaten überprüft werden können:

The screenshot shows the Siemens TIA Portal interface. On the left, the 'Geräte' (Devices) tree is expanded to 'PLC_1 [CPU 1511-1 PN]', and 'PLC-Variablen' is selected. A red box highlights 'Alle Variablen anzeigen' (Show all variables). On the right, the 'PLC-Variablen' table is displayed with columns: Name, Datentyp, and Wert. The table lists various variables and their addresses. Two variables are highlighted with red boxes: 'pse-01~16_Byte_Eingang_1' at address 293 and 'pse-01~14_Byte_Ausgang_1' at address 294.

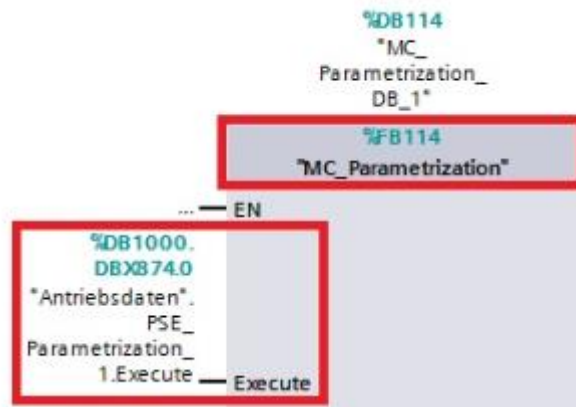
Name	Datentyp	Wert
TPA 28	Pip	28
TPA 29	Pip	29
TPA 30	Pip	30
TPA 31	Pip	31
TPA OB Servo	Pip	32768
Local-MC	Hw_SubModule	51
Local-Common	Hw_SubModule	50
Local-Device	Hw_Device	32
Local-Configuration	Hw_SubModule	33
Local-Display	Hw_SubModule	54
Local-Exec	Hw_SubModule	52
Local	Hw_SubModule	49
Local-PROFINET-Schnittstelle_1	Hw_Interface	64
Local-PROFINET-Schnittstelle_1~P...	Hw_Interface	65
Local-PROFINET-Schnittstelle_1~P...	Hw_Interface	66
Local-CP_1542-5_1_1	Hw_SubModule	258
Local-CP_1542-5_1~PROFIBUS-Sc...	Hw_Interface	259
Local-PROFINET_IO-System	Hw_IoSystem	285
pse-01~Proxy	Hw_SubModule	288
pse-01~IODevice	Hw_Device	286
pse-01~PNHO	Hw_Interface	289
pse-01~PNHO~Port_1	Hw_Interface	290
pse-01~PNHO~Port_2	Hw_Interface	291
pse-01~Head	Hw_SubModule	292
pse-01~16_Byte_Eingang_1	Hw_SubModule	293
pse-01~14_Byte_Ausgang_1	Hw_SubModule	294
OB_Main	OB_PCYLE	1

(Adressen der Prozessdaten in Step 7 TIA)

3 Datenbaustein „Antriebsdaten“

In den Versionen für das TIA-Portal dient dieser Datenbaustein als Vorlage für die Anbindung an die Funktionsbausteine. Der Datenbaustein stellt die notwendigen Variablen bereit, um alle Ein- und Ausgänge aller zur Verfügung stehender Funktionsbausteine beschalten zu können. Jede Variable ist dabei doppelt vorhanden, so dass zwei Positioniersysteme angesteuert werden können.

Beispiel:



Falls der Datenbaustein in das Projekt übernommen wird, ist empfehlenswert, die nicht verwendeten Variablen zu löschen (damit nicht unnötig Speicher in der SPS belegt wird) und den Baustein auf die Anzahl der tatsächlich vorhandenen Antriebe anzupassen.

Der Datenbaustein benötigt standardmäßig die Datentypen „Parameter“ und „ParameterEnable“, diese müssen also aus der Bibliothek in das Projekt übernommen werden.

4 Fehlerbeschreibung (Error ID)

Nachfolgend die Fehlercodes, die von den Funktionsbausteinen ausgegeben werden:

ErrorID (hex)	Beschreibung
16xF000 (mask)	FB
16#1xxx	Error in MC_Move
16#2xxx	Error in MC_Error
16#3xxx	Error in MC_ReadParameter
16#4xxx	Error in MC_WriteParameter
16#5xxx	Error in MC_Parametrization
16#6xxx	Error in MC_PositionParametrization
16#0F00 (mask)	Internal FB and PD errors
16#x1xx	Error in state machine or other FB internal error
16#x2xx	Invalid PD input address
16#x3xx	Invalid PD output address
16#x4xx	Error while reading PD
16#x5xx	Error while writing PD
16#x6xx	Unallowed input data change
16#00F0 (mask)	Parameter errors
16#xx1x	Parameter: communication timeout (1000 ms)
16#xx2x	Parameter: invalid parameter number
16#xx3x	Parameter: value is read only
16#xx4x	Parameter: lower or upper limit exceeded
16#xx5x	Parameter: faulty sub-index
16#xx6x	Parameter: not an array
16#xx7x	Parameter: incorrect data type
16#xx8x	Parameter: setting not allowed (resetting only)
16#xx9x	Parameter: request cannot be processed due to operating state
16#xxAx	Other error
16#000F (mask)	Drive errors
16#xxx1	Drag error
16#xxx2	Under- or overvoltage motor supply
16#xxx3	Positioning run aborted
16#xxx4	Temperature exceeded
16#xxx5	Absolute measuring system error
16#xxx6	Block or overcurrent error
16#xxx7	Manual displacement
16#xxx8	Incorrect target value
16#xxx9	Under- or overvoltage during run
16#xxxA	Lower position limit exceeded
16#xxxB	Upper position limit exceeded

Die Fehler „Drive errors“ sind eine Abbildung der Fehlerbits im Statuswort des PSx.

Beispiele:

- Fahrauftrag (MC_Move) mit falschem Sollwert → ErrorID = 16#1008
- Parameter schreiben (MC_WriteParameter) mit ungültiger Parameternummer → ErrorID = 16#4020

5 Beschreibung und Anwendung der Funktionsbausteine

Zunächst müssen die Bausteine in ein eigenes Anwenderprojekt eingebunden werden. Dies geschieht durch Öffnen der gewünschten Bibliothek und Kopieren der gewünschten Funktionsbausteine.

Folgende Bibliotheken stehen zur Auswahl:

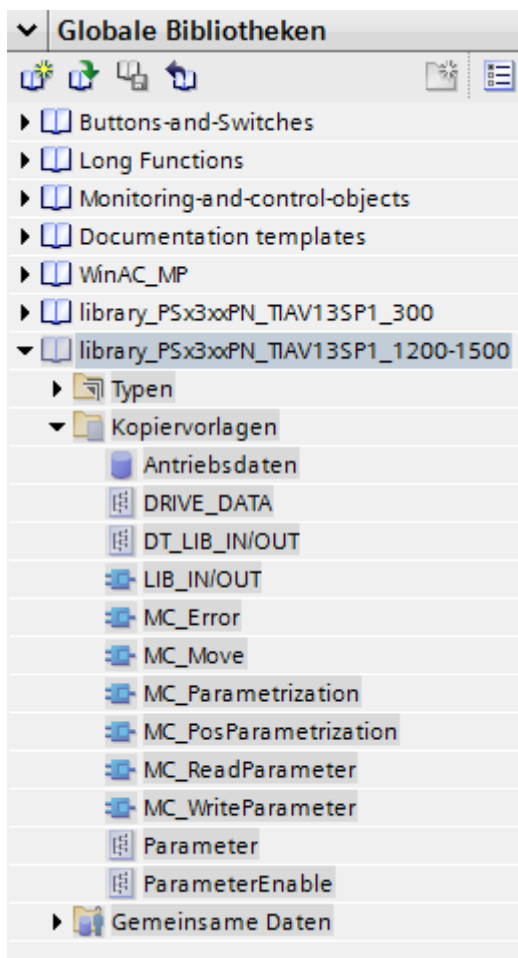
- „halstrup-walcher“
→ für Step 7 Classic V5.5
- „library_PSx3xxPN_TIA13SP1_300“
→ für CPU S7-300 im TIA-Portal (V13 SP1)
- „library_PSx3xxPN_TIA14_300“
→ für CPU S7-300 im TIA-Portal (V14)
- „library_PSx3xxPN_TIA13SP1_1200-1500“
→ für CPU S7-1200/1500 im TIA-Portal (V13 SP1)
- „library_PSx3xxPN_TIA14_1200-1500“
→ für CPU S7-1200/1500 im TIA-Portal (V14)

5.1 Öffnen der Bibliothek

Nach dem Öffnen der Bibliothek präsentieren sich die Funktionsbausteine folgendermaßen:

Objektname	Symbolischer Name	Erstelsprache	Größe im Arbeitsspei...	Typ	Version (Header)
FB110	MC_Move	FUP	5396	Funktionsbaustein	1.1
FB111	MC_Error	FUP	7150	Funktionsbaustein	1.1
FB112	MC_ReadParameter	FUP	5108	Funktionsbaustein	1.1
FB113	MC_WriteParameter	FUP	13642	Funktionsbaustein	1.1
FB114	MC_Parametrization	FUP	45706	Funktionsbaustein	1.1
FB115	MC_PosParametrization	FUP	18662	Funktionsbaustein	1.1
FB116	LIB_IN/OUT	FUP	1524	Funktionsbaustein	1.0
DB116	DB_LIB_IN/OUT	DB	172	Instanzdatenbaustei...	1.0
UDT110	DRIVE_DATA	AWL	---	Datentyp	1.0
SFB4	TON	AWL	---	Systemfunktionsbau...	1.0
SFC14	DPRD_DAT	AWL	---	Systemfunktion	1.0
SFC15	DPWR_DAT	AWL	---	Systemfunktion	1.0
SFC20	BLKMOV	AWL	---	Systemfunktion	1.0

(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)



(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

5.2 Kopieren von Bausteinen in das Anwenderprojekt

Folgende Elemente aus der Bibliothek sind (unabh. von den tatsächlich verwendeten Funktionsbausteinen „MC_...“ und der Anzahl der Antriebe) in jedem Fall in das Projekt des Anwenders zu kopieren:

bei Verwendung der Bibliotheksversion für Step 7 Classic V5.5:

In „S7-Programm → Bausteine“ kopieren:

- FB116 („LIB IN/OUT“)
- DB116 („DB_LIB_IN/OUT“)
- UDT110 („DRIVE_DATA“)
- SFB4 („TON“)
- SFC14 („DPRD_DAT“)
- SFC15 („DPWR_DAT“)
- SFC20 („BLK_MOV“)

bei Verwendung einer der Bibliotheksversionen für Step 7 TIA V13 + V14:

In „Programmbausteine“ der gewünschten CPU kopieren:

- Datentyp DRIVE_DATA
- Datentyp DT_LIB_IN/OUT
- Funktionsblock LIB_IN/OUT

Diese Elemente dienen der Kommunikation mit dem Antrieb. Die Funktionen und Funktionsblöcke aus dieser Gruppe dürfen im Programm NICHT aufgerufen werden.

Daneben sind die gewünschten Funktionsbausteinen „MC_...“ in das Anwenderprojekt zu kopieren, also alle oder eine Auswahl der folgenden Bausteine:

- MC_Move
- MC_Error
- MC_ReadParameter
- MC_WriteParameter
- MC_Parametrization
- MC_PosParametrization

Bei den Versionen für das TIA-Portal kann zusätzlich der Datenbaustein „Antriebsdaten“ als Vorlage für die Anbindung an die Funktionsbausteine übernommen werden, in dessen Standardausführung müssen dann auch die Datentypen „Parameter“ und „ParameterEnable“ übernommen werden (s. Kap. 3).

5.3 Erzeugen von Instanzdatenbausteinen

Pro Achse und pro gewünschtem Funktionsbaustein muss ein Instanzdatenbaustein erzeugt werden.

5.4 Anlegen von globalen Daten

Pro Achse muss eine globale Variable vom Typ DRIVE_DATA angelegt werden (Größe: 94 Byte in Classic Step 7, 144 Byte im TIA-Portal). Außerdem müssen Variablen erzeugt werden, die an die Ein- und Ausgänge der einzelnen Bausteine angeschlossen werden.

Ggf. ist es sinnvoll, für diese Daten einen weiteren Datenbaustein vom Typ „Global“ anzulegen (z.B. DB1000), im Falle des TIA-Portals kann auch die Vorlage „Antriebsdaten“ verwendet werden (s. Kap. 3).

Es müssen nicht alle Ein- und Ausgänge beschaltet werden. Wenn Teile eines Bausteins nicht benötigt werden, können die zugehörigen Eingänge unbeschaltet bleiben, es gilt dann der jeweilige Anfangswert für diesen Eingang. Nicht benötigte Ausgänge können ebenfalls offen bleiben.

5.5 Gemeinsamkeiten aller Funktionsbausteine

Die Bausteine werden in einem Programmteil, der zyklisch aufgerufen wird (z.B. im OB1), eingefügt und sofort mit ihren jeweiligen Instanzdatenbausteinen verknüpft.

An den Eingang „Drive“ (Typ IN_OUT) muss zwingend die für diese Achse vorgesehene Variable vom Typ „DRIVE_DATA“ angeschlossen werden.

Der Eingang EN und der Ausgang ENO jedes Bausteins können unbeschaltet bleiben.

Die Ein-/Ausgänge „Drive“, „EN“ und „ENO“ sind in den folgenden Beschreibungen der einzelnen FBs nicht mehr gesondert aufgeführt.

5.6 Verriegelungen zwischen den Funktionsbausteinen

Die Bausteine sind z.T. gegeneinander verriegelt. Dadurch ist z.B. sichergestellt, dass nicht gleichzeitig zwei Zugriffe aus unterschiedlichen FBs auf den Parameterkanal einer Achse durchgeführt werden können.

Es gelten die folgenden Regeln:

- Wenn der Eingang „Release“ von MC_Move gesetzt ist, können die Bausteine MC_Parametrization und MC_PosParametrization nicht aktiviert werden (Setzen von „Execute“ bringt den Fehler 16#x100).
- Dagegen ist es möglich, während einer Bewegung MC_ReadParameter oder MC_WriteParameter aufzurufen (z.B. um das aktuelle Drehmoment auszulesen oder während der Fahrt die Solldrehzahl zu ändern).
- Wenn der Eingang „Execute“ von MC_Parametrization oder MC_PosParametrization gesetzt ist, kann der Baustein MC_Move nicht aktiviert werden (Setzen von Release bringt den Fehler 16#1100).
- Es kann stets nur einer der Bausteine MC_ReadParameter, MC_WriteParameter, MC_Parametrization oder MC_PosParametrization aktiv sein. Wenn der Eingang „Execute“ einer dieser Bausteine gesetzt ist und der Eingang „Execute“ eines weiteren Bausteins gesetzt wird, gibt dieser den Fehler 16#x100 aus.
- Der Baustein MC_Error kann unabh. von den anderen Bausteinen stets aktiviert sein.

5.7 Beispiel

Folgendes Beispiel soll die Vorgehensweise beim Einbinden der Funktionsbausteine veranschaulichen:

Im Projekt befinden sich drei Antriebe. Jeder Antrieb soll über einen FB MC_Move angesteuert werden, außerdem soll mit MC_Error der Status jedes Antriebs ermittelt werden können und pro Antrieb sollen beliebige Lese- und Schreibzugriffe ausgeführt werden können.

Gemäß Kap. 5.2 kopieren wir dazu die folgenden Bausteine aus der Bibliothek in das Projekt des Anwenders:

bei Verwendung der Bibliotheksversion für Step 7 Classic V5.5:

In „S7-Programm → Bausteine“ kopieren:

- FB116 („LIB IN/OUT“)
- DB116 („DB_LIB_IN/OUT“)
- UDT110 („DRIVE_DATA“)
- SFB4 („TON“)
- SFC14 („DPRD_DAT“)
- SFC15 („DPWR_DAT“)
- SFC20 („BLK_MOV“)
- FB110 („MC_Move“)
- FB111 („MC_Error“)
- FB112 („MC_ReadParameter“)
- FB113 („MC_WriteParameter“)

bei Verwendung einer der Bibliotheksversionen für Step 7 TIA V13 + V14:

In „Programmbausteine“ der gewünschten CPU kopieren:

- Datentyp DRIVE_DATA
- Datentyp DT_LIB_IN/OUT
- Funktionsblock LIB_IN/OUT
- FB110 („MC_Move“)
- FB111 („MC_Error“)
- FB112 („MC_ReadParameter“)
- FB113 („MC_WriteParameter“)

Im nächsten Schritt erzeugen wir gemäß Kap. 5.3 die folgenden Instanzdatenbausteine:

- drei Instanzdatenbausteine vom Typ FB110 („MC_Move“), z.B.
 - DB1101, symbolischer Name = „PSE_1_FB110“
 - DB1102, symbolischer Name = „PSE_2_FB110“
 - DB1103, symbolischer Name = „PSE_3_FB110“
- drei Instanzdatenbausteine vom Typ FB111 („MC_Error“), z.B.
 - DB1111, symbolischer Name = „PSE_1_FB111“
 - DB1112, symbolischer Name = „PSE_2_FB111“
 - DB1113, symbolischer Name = „PSE_3_FB111“
- drei Instanzdatenbausteine vom Typ FB112 („MC_ReadParameter“), z.B.
 - DB1121, symbolischer Name = „PSE_1_FB112“
 - DB1122, symbolischer Name = „PSE_2_FB112“
 - DB1123, symbolischer Name = „PSE_3_FB112“
- drei Instanzdatenbausteine vom Typ FB113 („MC_WriteParameter“), z.B.
 - DB1131, symbolischer Name = „PSE_1_FB113“
 - DB1132, symbolischer Name = „PSE_2_FB113“
 - DB1133, symbolischer Name = „PSE_3_FB113“

Danach erzeugen wir gemäß Kap. 5.4 einen weiteren Datenbaustein vom Typ „Global“ mit Namen DB1000. Darin legen wir drei Variablen vom Typ „DRIVE_DATA“ an, z.B. mit den folgenden Bezeichnungen:

- „PSE_1“
- „PSE_2“
- „PSE_3“

Zusätzlich legen wir dort die Variablen zur Steuerung der einzelnen Bausteine an, z.B.:

- „PSE_1_Move_DINT_Sollposition“,
- „PSE_2_Move_DINT_Sollposition“,
- „PSE_1_Read_BOOL_Execute“,
- „PSE_2_Read_BOOL_Execute“,
- ...

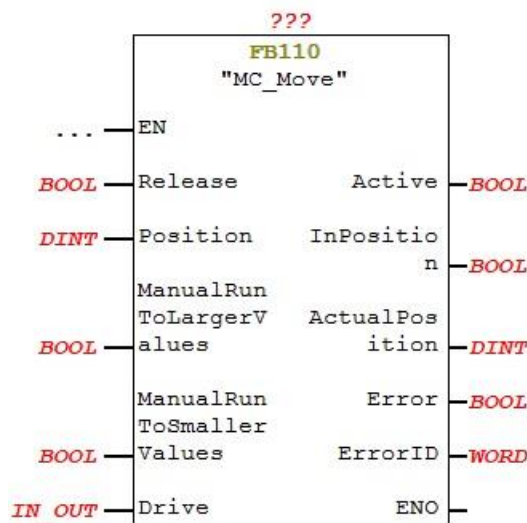
Nun sind alle Vorbereitungen getroffen, um die Bausteine zu verwenden. Im Editor „Bausteine programmieren“ erscheinen die Bausteine „MC_...“ im Abschnitt „FB Bausteine“. In unserem Beispiel werden also in einem Programmteil, der zyklisch aufgerufen wird (z.B. im OB1), die Funktionsblöcke MC_Move, MC_Error, MC_ReadParameter und MC_WriteParameter jeweils drei mal eingefügt und sofort mit ihren jeweiligen Instanzdatenbausteinen verknüpft.

An den Eingang „Drive“ legen wir jeweils die für diese Achse vorgesehene Variable vom Typ „DRIVE_DATA“ an (also „PSE_1“, „PSE_2“ und „PSE_3“).

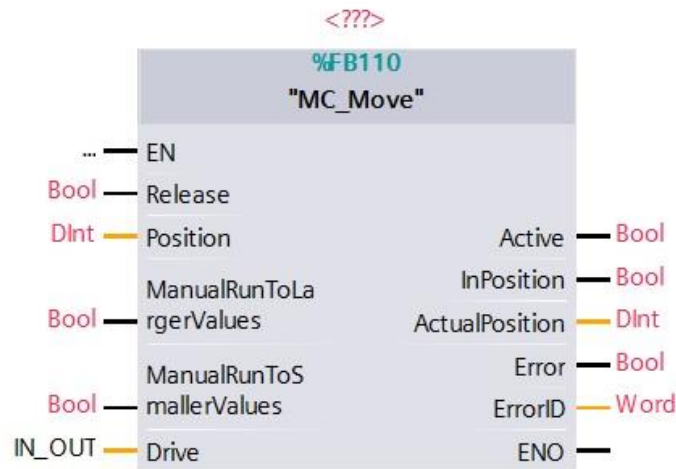
Danach verbinden wir die restlichen benötigten Ein- und Ausgänge mit ihren dafür vorgesehenen globalen Variablen (also „PSE_1_Move_DINT_Sollposition“ usw.).

5.8 MC_Move (FB110)

Dieser FB dient der Positionierung des Antriebs.



(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)



(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

Release

Freigabe des Antriebs

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Beschreibung:

- Ein Sollwert wird erst angefahren, wenn dieser Eingang gesetzt ist.
- Dieser Eingang wirkt direkt auf das Freigabebit (Bit 4) im Steuerwort. Bleibt der Eingang gesetzt und ist z.B. das Nachregeln im Antrieb aktiv, so regelt der Antrieb automatisch nach.
- Ist der Eingang gesetzt und wird der Sollwert geändert, so fährt der Antrieb diesen sofort an. Eine Flanke ist nicht erforderlich.
- Wird der Eingang während der Fahrt zurückgesetzt, stoppt der Antrieb.

Position

Anzufahrender Sollwert

- Typ: DINT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

Beschreibung:

- Wird während einer Fahrt eine neue Sollposition übertragen, wird diese sofort angefahren.
- Ist nach Fahrtende das Release-Bit noch gesetzt und wird der Sollwert geändert, so fährt der Antrieb diesen sofort an.



INFORMATION!

Um den gleichen Sollwert z.B. nach einem Blockieren anzufahren, muss die Freigabe „Release“ zurückgesetzt und erneut gesetzt werden.

ManualRunToLargerValues

Handfahrt zu größeren Werten

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE

- Art: INPUT

Beschreibung:

- Handfahrt zu größeren Werten bis zum oberen Endschalter.
- Der Eingang „Release“ muss zusätzlich gesetzt sein/werden.



ACHTUNG!

Beim Zurücksetzen des Eingangs „ManualRunToLargerValues“ muss auch der Release-Eingang zurückgesetzt werden, da der Antrieb ansonsten den Sollwert (FB-Eingang „Position“) anfährt.

ManualRunToSmallerValues

Handfahrt zu kleineren Werten

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Beschreibung:

- Handfahrt zu kleineren Werten bis zum unteren Endschalter.
- Der Eingang „Release“ muss zusätzlich gesetzt sein/werden.



ACHTUNG!

Beim Zurücksetzen des Eingangs „ManualRunToSmallerValues“ muss auch der Release-Eingang zurückgesetzt werden, da der Antrieb ansonsten den Sollwert (FB-Eingang „Position“) anfährt.

Active

Fahrauftrag bzw. Fahrt ist aktiv

- Typ: BOOL
- Art: OUTPUT

Dieser Ausgang wird gesetzt, wenn:

- die Freigabe („Release“) von 0 auf 1 gesetzt wird
- die Freigabe („Release“) schon vorhanden ist und sich der Sollwert ändert
- das Bit „Antrieb läuft“ im Status des Antriebs gesetzt ist (z.B. beim Nachregeln des Antriebs)

Dieser Ausgang wird zurückgesetzt, wenn:

- am Ende einer Fahrt das Bit „Antrieb läuft“ im Status des Antriebs nicht mehr gesetzt ist
- ein Kommunikationsfehler auftritt

InPosition

Sollposition erreicht

- Typ: BOOL
- Art: OUTPUT

Dieser Ausgang ist eine Abbildung des Statusbits „Sollposition erreicht“. Falls ein Kommunikationsfehler auftritt, wird er zurückgesetzt.

Actual position

Istwert der Position

- Typ: DINT
- Art: OUTPUT

Dieser Wert ist eine Abbildung der Istposition. Falls ein Kommunikationsfehler auftritt, wird der Wert auf 0 gesetzt.

Error

Fehler bei der Ausführung des FB oder Fehler im Antrieb

- Typ: BOOL
- Art: OUTPUT

Das Fehlerbit kann auch gesetzt sein, während der Antrieb fährt (z.B. Schleppfehler).

ErrorID

Fehler-ID

- Typ: WORD
- Art: OUTPUT

Die ErrorID kann auch gesetzt sein, während der Antrieb fährt (z.B. Schleppfehler). Falls kein Fehler vorliegt, wird 0 ausgegeben.



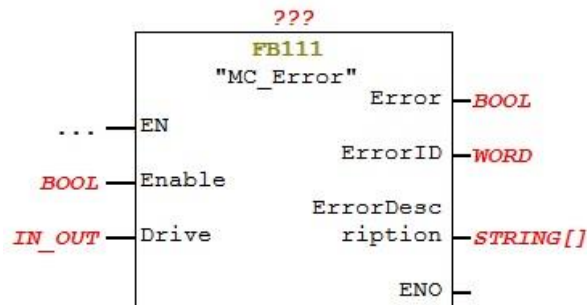
Error und ErrorID von MC_Move werden stets aktualisiert – auch dann, wenn der Eingang „Release“ nicht gesetzt ist.

Falls der Antrieb mehrere Fehler meldet, wird die ErrorID mit der höchsten Priorität ausgegeben. Die Priorität der Ausgabe entspricht der Reihenfolge in der folgenden Tabelle (höchste Prio hat 16#x1xx):

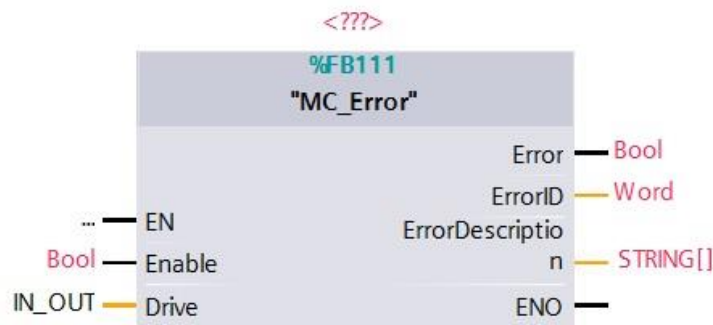
ErrorID	Beschreibung
16#x1xx	FB internal error
16#x2xx	Invalid PD input address
16#x3xx	Invalid PD output address
16#x4xx	Error while reading PD
16#x5xx	Error while writing PD
16#xxx2	Under- or overvoltage motor supply
16#xxx4	Temperature exceeded
16#xxx5	Absolute measuring system error
16#xxx8	Incorrect target value
16#xxx9	Under- or overvoltage during run
16#xxx6	Block or overcurrent error
16#xxx7	Manual displacement
16#xxxA	Lower position limit exceeded
16#xxxB	Upper position limit exceeded
16#xxx3	Positioning run aborted
16#xxx1	Drag error

5.9 MC_Error (FB111)

Dieser FB gibt den Status des Antriebs und des FBs als Fehlerbit, Fehler-ID („ErrorID“) und als Text aus. Falls MC_Error aktiviert ist, ist die Fehler-ID stets dieselbe wie diejenige des Bausteins MC_Move.



(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)



(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

Enable

Die Ausgänge Error, ErrorID und ErrorDescription werden ständig vom Antrieb aktualisiert, solange Enable gesetzt ist. Wird das Enable zurückgesetzt, so nehmen diese Ausgänge die angegebenen Defaultwerte an.

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Error

Fehler bei der Ausführung des FB oder Fehler im Antrieb

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

ErrorID

Fehler-ID (siehe folgende Tabelle „ErrorID“)

- Typ: WORD
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

ErrorDescription

Fehlerbeschreibung als Text

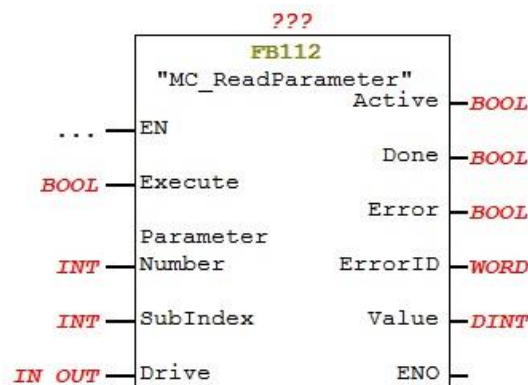
- Typ: STRING
- Defaultwert: „“
- Art: OUTPUT

Die Priorität der Ausgabe entspricht der Reihenfolge in der folgenden Tabelle (höchste Priorität hat 16#x1xx).

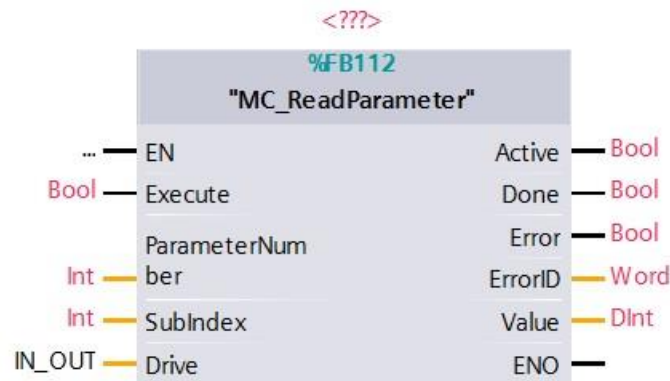
ErrorID	ErrorDescription
16#x1xx	FB internal error
16#x2xx	Invalid PD input address
16#x4xx	Error while reading PD
16#xxx2	Under- or overvoltage motor supply
16#xxx4	Temperature exceeded
16#xxx5	Absolute measuring system error
16#xxx8	Incorrect target value
16#xxx9	Under- or overvoltage during run
16#xxx6	Block or overcurrent error
16#xxx7	Manual displacement
16#xxxA	Lower position limit exceeded
16#xxxB	Upper position limit exceeded
16#xxx3	Positioning run aborted
16#xxx1	Drag error

5.10 MC_ReadParameter (FB112)

Mit diesem FB können Werte von Parametern aus dem Antrieb ausgelesen werden. Alle Parameter außer Par. 23 („Gerätetyp als String“) können gelesen werden.



(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)



(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

Execute

Start eines Lesevorgangs

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Beschreibung:

Bei einer steigenden Flanke wird ein Lesevorgang des mit „ParameterNumber“ und „Subindex“ spezifizierten Parameters gestartet. Für einen erneuten Lesevorgang muss erneut eine steigende Flanke generiert werden. Wird das Bit zurückgesetzt, so nehmen die Ausgänge die angegebenen Defaultwerte an.

ParameterNumber

Parameternummer des auszulesenden Parameters

- Typ: INT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

SubIndex

Subindex des Parameters

- Typ: INT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

Active

Bit ist gesetzt, solange der Lesevorgang läuft

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird zurückgesetzt, sobald der Wert gelesen wurde oder ein Fehler aufgetreten ist.

Done

Bit ist gesetzt, sobald der Parameter erfolgreich gelesen wurde und an „Value“ anliegt

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird beim Start eines Lesevorgangs zurückgesetzt.

Error

Bit ist gesetzt, wenn während der Ausführung des FBs ein Fehler aufgetreten ist

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

ErrorID

Fehler-ID (siehe Tabelle „ErrorID“ in Kap. 4)

- Typ: WORD
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

Antriebsfehler („Drive errors“) werden beim Lesen eines Parameters nicht beachtet.

Value

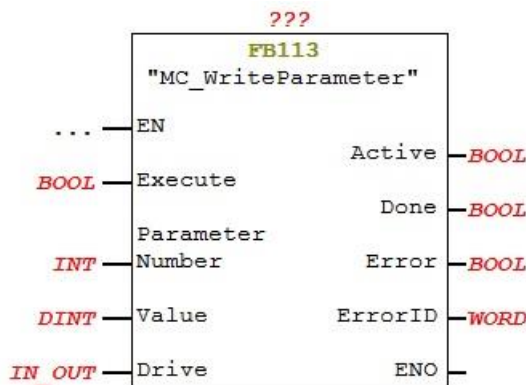
Istwert des ausgelesenen Parameters

- Typ: DINT
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

Bei einem Fehler wird 0 ausgegeben.

5.11 MC_WriteParameter (FB113)

Mit diesem FB können Parameterwerte in den Antrieb geschrieben werden.



(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)



(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

Execute

Start eines Schreibvorgangs

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Beschreibung:

Bei einer steigenden Flanke wird ein Schreibvorgang des mit „ParameterNumber“ und „Subindex“ spezifizierten Parameters mit dem Wert aus dem Eingang „Value“ gestartet. Für einen erneuten Schreibvorgang muss erneut eine steigende Flanke generiert werden. Wird das Bit zurückgesetzt, so nehmen die Ausgänge die angegebenen Defaultwerte an.

ParameterNumber

Parameternummer des zu schreibenden Parameters

- Typ: INT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

Value

zu schreibender Wert des betr. Parameters

- Typ: DINT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

Active

Bit ist gesetzt, solange der Schreibvorgang läuft

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird zurückgesetzt, sobald der Wert geschrieben wurde oder ein Fehler aufgetreten ist.

Done

Bit ist gesetzt, sobald der Parameter erfolgreich geschrieben wurde

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird beim Start eines Schreibvorgangs zurückgesetzt.

Error

Bit ist gesetzt, wenn während der Ausführung des FBs ein Fehler aufgetreten ist

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

ErrorID

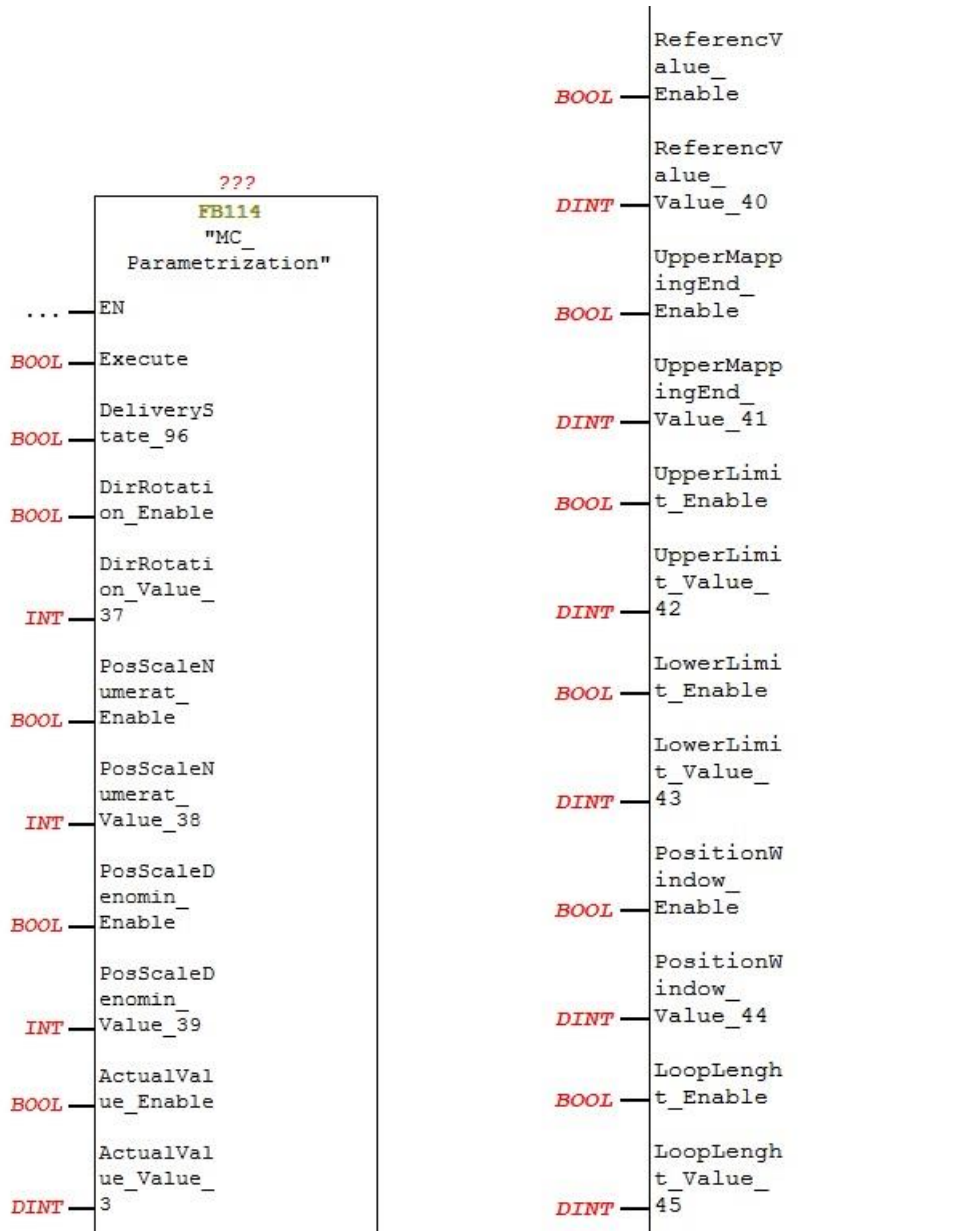
Fehler-ID (siehe Tabelle „ErrorID“ in Kap. 4)

- Typ: WORD
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

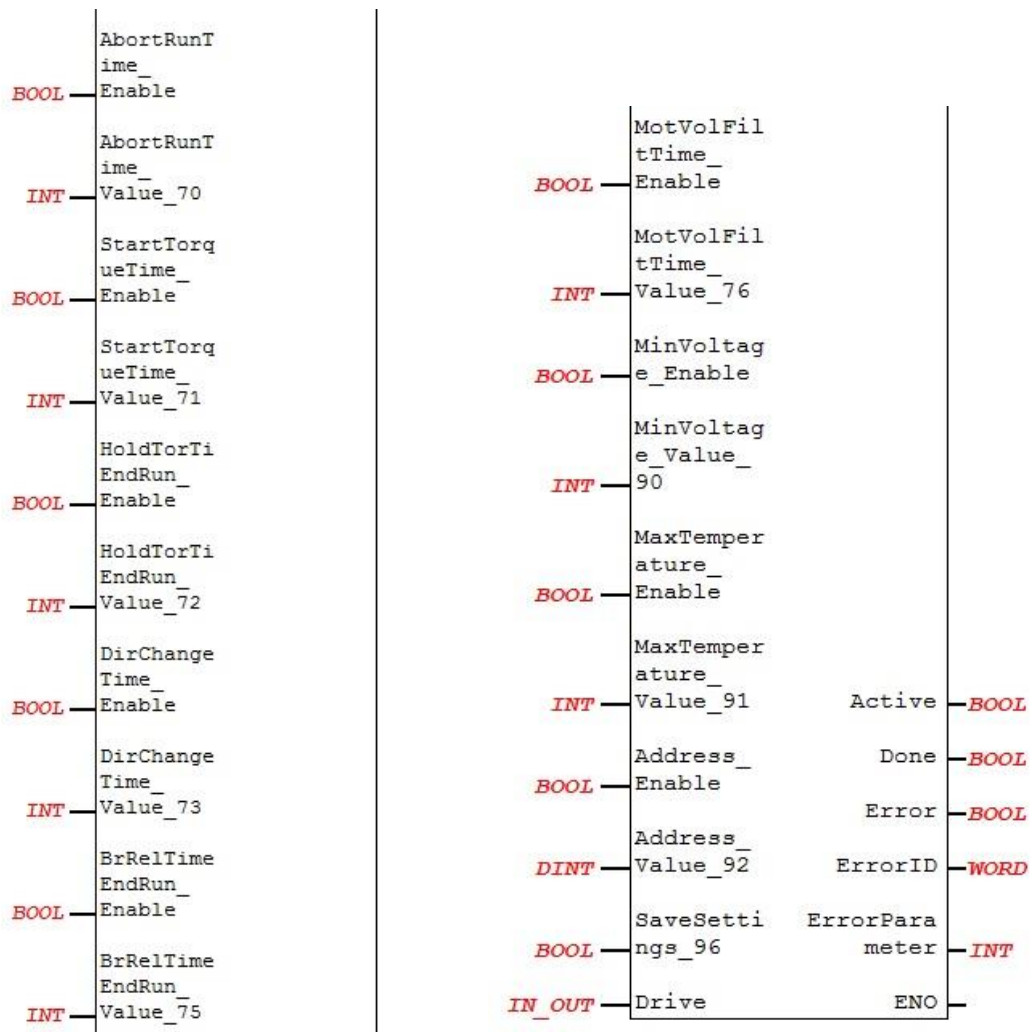
Antriebsfehler („Drive errors“) werden beim Schreiben eines Parameters nicht beachtet.

5.12 MC_Parametrization (FB114)

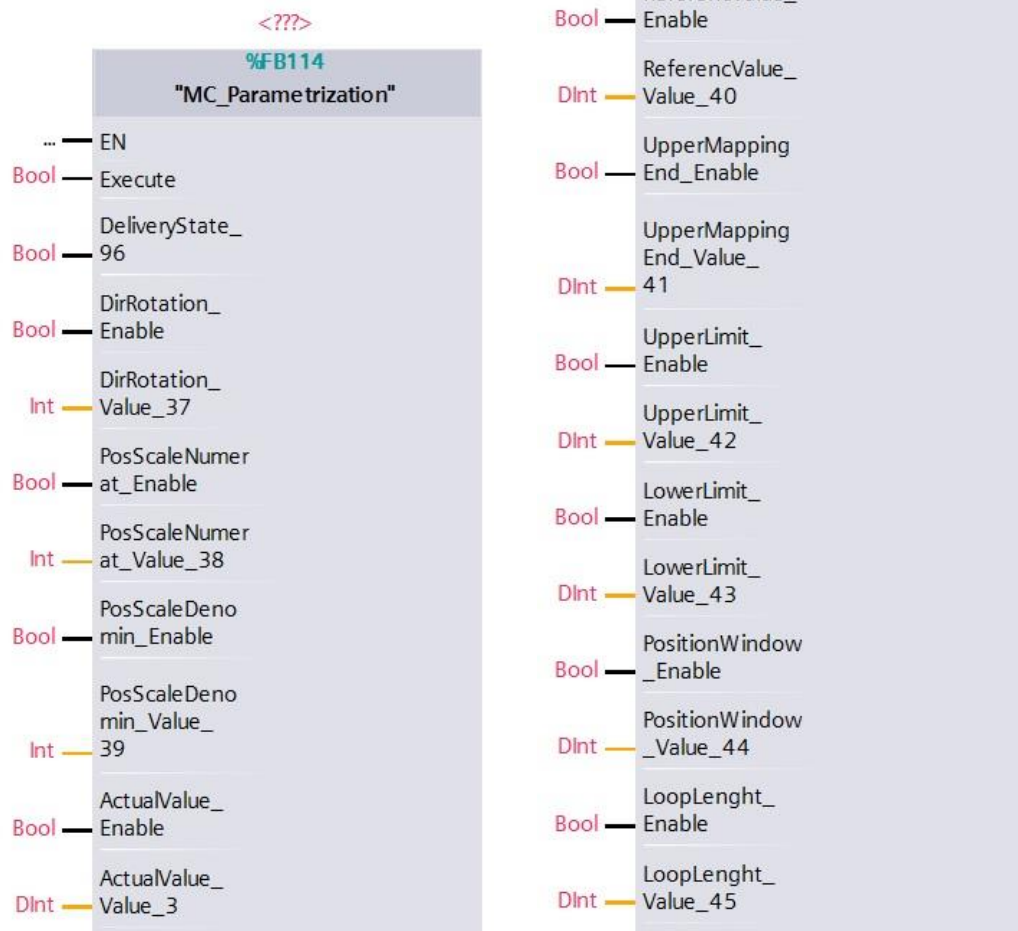
Mit diesem FB können sämtliche Parameter des Antriebs geschrieben werden.

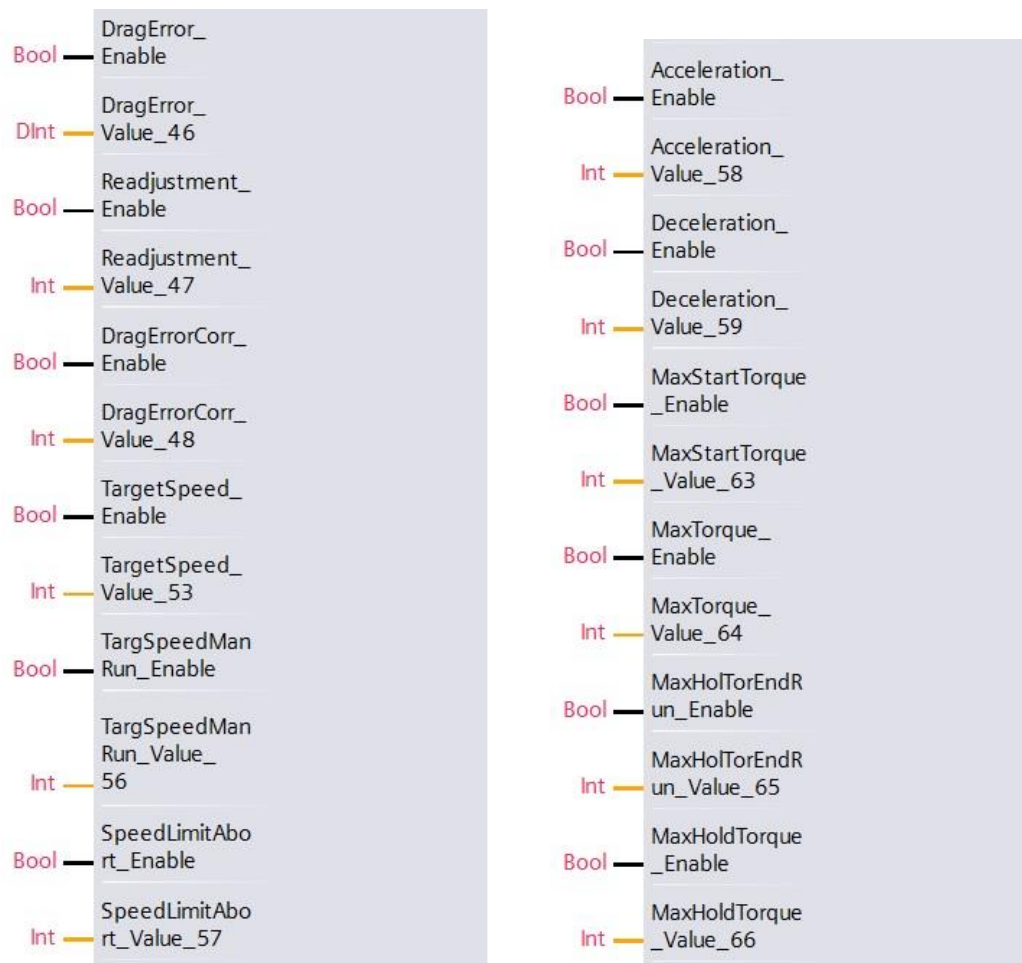


BOOL	DragError_	DragError_	Acceleration_
	Enable	Enable	Enable
DINT	DragError_	DragError_	Acceleration_
	Value_46	Value_46	Value_58
BOOL	Readjustm	Readjustm	Decelerat
	ent_	ent_	ion_
	Enable	Enable	Value_58
INT	Readjustm	Readjustm	Decelerat
	Value_47	Value_47	ion_
BOOL	DragError	DragError	Decelerat
	Corr_	Corr_	ion_
	Enable	Enable	Value_59
INT	DragError	DragError	MaxStartT
	Corr_	Corr_	orque_
	Value_48	Value_48	Enable
BOOL	TargetSpe	TargetSpe	MaxStartT
	ed_	ed_	orque_
	Enable	Enable	Value_63
INT	TargetSpe	TargetSpe	MaxTorque
	ed_Value_	ed_Value_	_Enable
	53	53	Value_64
BOOL	TargSpeed	TargSpeed	MaxTorque
	ManRun_	ManRun_	_Value_64
	Enable	Enable	MaxHolTor
INT	TargSpeed	TargSpeed	EndRun_
	ManRun_	ManRun_	Enable
	Value_56	Value_56	Value_65
BOOL	SpeedLimi	SpeedLimi	MaxHolTor
	tAbort_	tAbort_	EndRun_
	Enable	Enable	Value_65
INT	SpeedLimi	SpeedLimi	MaxHoldTo
	tAbort_	tAbort_	rque_
	Value_57	Value_57	Enable
			Value_66



(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)







(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

Folgendes ist bei der Nutzung des FBs zu beachten:

- Zu jedem Parameterwert gibt es ein Enable, um festzulegen, ob der Parameter geschrieben werden soll.
Bsp.: DirRotation_Enable = 1 → DirRotation_Value wird gesetzt
- Die Reihenfolge der Schreibzugriffe erfolgt wie im FB dargestellt („DeliveryState“ → „DirRotation“ → ...).
- Wahlweise kann vor dem Setzen einzelner Parameter ein Auslieferungszustand angefordert werden. Dazu muss vor der Ausführung des FBs der Eingang „DeliveryState_96“ auf TRUE gesetzt werden. Dadurch werden die Werte aller Parameter auf den Auslieferungszustand gesetzt (zunächst ohne zu speichern).
- Wahlweise können die geschriebenen Werte am Ende auch gespeichert werden. Dazu muss vor der Ausführung des FBs der Eingang „SaveSettings_96“ auf TRUE gesetzt werden.
- Bei einem Schreibfehler eines Parameters werden die nachfolgenden Parameter nicht mehr geschrieben und es erfolgt auch kein Speichern der Werte, falls der Eingang „SaveSettings“ gesetzt ist.

Execute

Start eines Parametriervorgangs

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Beschreibung:

Bei einer steigenden Flanke wird ein Parametriervorgang mit den angegebenen Werten gestartet. Für einen erneuten Parametriervorgang muss erneut eine steigende Flanke

generiert werden. Wird das Bit zurückgesetzt, so nehmen die Ausgänge die angegebenen Defaultwerte an.

DeliveryState

Laden der Werkseinstellungen (zunächst ohne Speichern)

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Stationsname und IP-Adresse bleiben jedoch unbeeinflusst.

x_Enable

Falls gesetzt, wird der betr. Parameter geschrieben

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

x_Value

Sollwert des Parameters

- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

Die Parameternummer ist hinter dem Parameternamen angegeben. Der Datentyp, eine Beschreibung sowie der Wertebereich kann der Betriebsanleitung des PSx-3__-PN entnommen werden.

SaveSettings

Speichern der Einstellungen

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Active

Bit ist gesetzt, solange die Parametrierung läuft

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird zurückgesetzt, sobald die Parameterisierung erfolgreich beendet wurde oder ein Fehler aufgetreten ist.

Done

Bit ist gesetzt, sobald die Parameterisierung erfolgreich beendet wurde

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird beim Start einer Parametrierung zurückgesetzt.

Error

Bit ist gesetzt, wenn während der Ausführung des FBs ein Fehler aufgetreten ist

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

ErrorID

Fehler-ID (siehe Tabelle „ErrorID“ in Kap. 4)

- Typ: WORD
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

Antriebsfehler („Drive errors“) werden bei einer Parametrierung nicht beachtet.

ErrorParameter

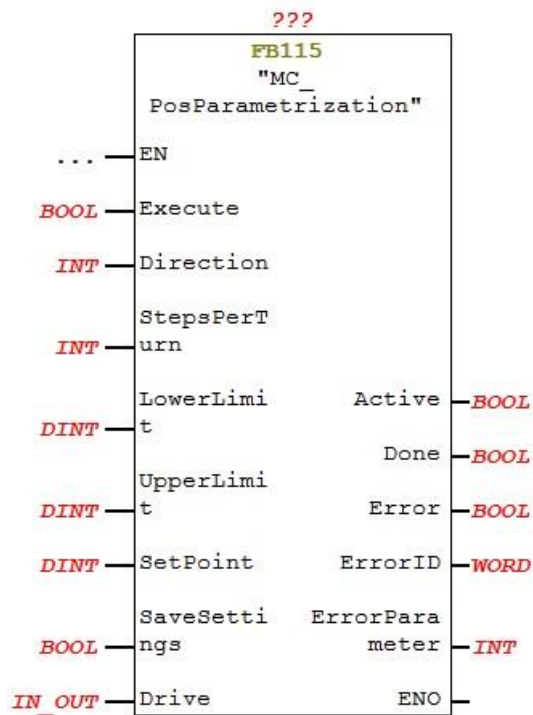
Parameternummer, bei dem im Fall eines Fehlers der Fehler aufgetreten ist

- Typ: INT
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

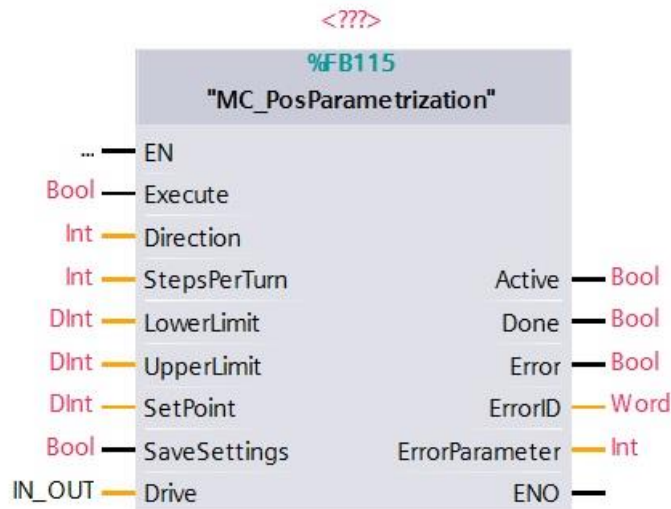
Falls es keinen Fehler gab, wird 0 ausgegeben.

5.13 MC_PositionParametrization (FB115)

Mit diesem FB kann die Parametrierung der Positionsdaten vorgenommen werden (Parameter, die die angezeigte Istposition beeinflussen).



(Ansicht in Step 7 Classic V5.5)



(Ansicht in Step 7 TIA V13 + V14)

Folgendes ist bei der Nutzung des FBs zu beachten:

- Es müssen alle Werte gesetzt werden und die Werte müssen in einem sinnvollen Bezug zueinander stehen. Alle Werte werden verarbeitet, danach werden die folgenden Parameter in der angeg. Reihenfolge geschrieben:
 - Drehsinn (Par. 37) = Direction
 - Istwertbewertung Zähler (Par. 38) = 400
 - Istwertbewertung Nenner (Par. 39) = StepsPerTurn
 - Istwert (Par. 3) = SetPoint
 - Falls (SetPoint > UpperLimit):
 - oberes Mapping-Ende (Par. 41) = SetPoint + (3 x StepsPerTurn)
 - sonst:
 - oberes Mapping-Ende (Par. 41) = UpperLimit + (3 x StepsPerTurn)
 - obere Endbegrenzung (Par. 42) = UpperLimit
 - untere Endbegrenzung (Par. 43) = LowerLimit
- Die Anzahl der Schritte pro Umdrehung „StepsPerTurn“ ergibt unmittelbar den Wert des Parameters „Istwertbewertung Nenner“ (Par. 39). Dabei wird angenommen, dass der Wert von „Istwertbewertung Zähler“ (Par. 38) im Auslieferungszustand ist, also auf 400.
- Vor dem Schreiben der Parameter werden die eingegebenen Werte auf Gültigkeit geprüft.

Nachfolgend die Bedingungen und die Fehlermeldungen, die bei nicht erfüllter Bedingung ausgegeben werden.

Bedingung	ErrorID	ErrorParameter
$\text{StepsPerTurn} \geq 1$	16#6140	39
$\text{StepsPerTurn} \leq 10000$	16#6140	39
$\text{LowerLimit} \leq \text{UpperLimit}$	16#6140	42
$(\text{UpperLimit} - \text{LowerLimit}) / \text{StepsPerTurn} \leq 250$	16#6140	43
Falls $\text{SetPoint} < \text{LowerLimit}$: $(\text{UpperLimit} - \text{SetPoint}) / \text{StepsPerTurn} \leq 250$	16#6140	3
Falls $\text{SetPoint} > \text{UpperLimit}$: $(\text{SetPoint} - \text{LowerLimit}) / \text{StepsPerTurn} \leq 250$	16#6140	3

- Wahlweise können die geschriebenen Werte am Ende auch gespeichert werden. Dazu muss vor der Ausführung des FBs der Eingang „SaveSettings“ auf TRUE gesetzt werden.
- Bei einem Schreibfehler eines Parameters werden die nachfolgenden Parameter nicht mehr geschrieben und es erfolgt auch kein Speichern der Werte, falls der Eingang „SaveSettings“ gesetzt ist.

Execute

Start eines Parametriervorgangs

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Beschreibung:

Bei einer steigenden Flanke wird ein Parametriervorgang mit den angegebenen Werten gestartet. Für einen erneuten Parametriervorgang muss erneut eine steigende Flanke generiert werden. Wird das Bit zurückgesetzt, so nehmen die Ausgänge die angegebenen Defaultwerte an.

Direction

Richtung, in der der Antrieb bei größeren Werten drehen soll (bei Sicht auf die Abtriebswelle):

0 → CW, 1 → CCW

- Typ: INT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

StepsPerTurn

Schritte pro Umdrehung an der Abtriebswelle (Auflösung)

- Typ: INT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

LowerLimit

Untere Endbegrenzung

- Typ: DINT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

UpperLimit

Obere Endbegrenzung

- Typ: DINT
- Anfangswert: 0

- Art: INPUT

SetPoint

Wert, auf den das Messsystem referenziert wird (neuer Istwert an der aktuellen Position)

- Typ: DINT
- Anfangswert: 0
- Art: INPUT

SaveSettings

Speichern der Einstellungen

- Typ: BOOL
- Anfangswert: FALSE
- Art: INPUT

Active

Bit ist gesetzt, solange die Parametrierung läuft

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird zurückgesetzt, sobald die Parameterisierung erfolgreich beendet wurde oder ein Fehler aufgetreten ist.

Done

Bit ist gesetzt, sobald die Parameterisierung erfolgreich beendet wurde

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

Das Bit wird beim Start einer Parametrierung zurückgesetzt.

Error

Bit ist gesetzt, wenn während der Ausführung des FBs ein Fehler aufgetreten ist

- Typ: BOOL
- Defaultwert: FALSE
- Art: OUTPUT

ErrorID

Fehler-ID (siehe Tabelle „ErrorID“ in Kap. 4)

- Typ: WORD
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

Antriebsfehler („Drive errors“) werden bei einer Parametrierung nicht beachtet.

ErrorParameter

Parameternummer, bei dem im Fall eines Fehlers der Fehler aufgetreten ist

- Typ: INT
- Defaultwert: 0
- Art: OUTPUT

Falls es keinen Fehler gab, wird 0 ausgegeben.